שמות המגישים:

ליהי כהן 314958042

עומרי לוי 208008649

רשימת הטיפוסים שהוגדרו בתוכנית:

:enums

1. : eUserAction האופציות לבחירה עבור המשתמש מהתפריט הראשי
2. :eColor האופציות לצבעי המכונית
3. eFuelType: סוגי הדלק השונים עבור כלי הרכב
4. eEngineType: סוגי המנוע האפשריים עבור כל רכב (חשמלי או מבוסס דלק).
5. ePropertiesCar: התכונות המיוחדות האפשריות למכונית.
6. ePropertiesMotorcycle: התכונות המיוחדות האפשריות עבור אופנוע.
7. ePropertiesTruck: התכונות המיוחדות האפשריות עבור משאית.
8. eVehicleState: סטטוס מצב הרכב במוסך
9. eVehicleType: סוג כלי הרכב שנמצא במוסך

classes:

1. Program: מרציה את ממשק המשתמש דרך הMain.
2. UserInterface: מחלקה שמטרתה ליצור את האינטרקציה עם המשתמש דרך הconsole , אחראית על ההדפסות למסך וניהול התוכנית תוך כדי שימוש בלוגיקה.
3. Garage: מחלקה שמטרתה לנהל את צד הלוגיקה של המוסך. מחזיקה בתוכה את מילון נתוני הרכבים והלקוחות, וכן את המטודות שבאמצעותן עובדים עם הלוגיקה.
4. Vehicle: מחלקה אבסטרקטית שכל סוגי הרכבים יורשים ממנה. מכילה שדות שחולקים אותן כל הרכבים ותומכת בפעולות הבסיסיות המשותפות לכל הרכבים.
5. Car: מחלקה היורשת מVehicle , מכילה בתוכה תכונות של מכונית (בנוסף תכונות ייחודיות למכונית).
6. FuelCar: מייצגת מכונית הפועלת על בסיס דלק. יורשת מהמחלקה Car ומשתמשת במנוע מסוג FuelEngine. מגדירה את המאפיינים הספציפיים של מכונית המונעת ע"י דלק (כגון: סוג הדלק המומלץ והכמות המקסימלית).
7. ElectricCar: מייצגת מכונית הפועלת על בסיס חשמל. יורשת מהמחלקה Car ומשתמשת במנוע מסוג ElectricEngine. מגדירה את המאפיינים הספציפיים של מכונית המונעת ע"י חשמל (כגון: זמן טעינה מקסימלי).
8. Motorcycle: מחלקה היורשת מVehicle , מכילה בתוכה תכונות של אופנוע (בנוסף תכונות ייחודיות לאופנוע).
9. FuelMotorcycle: מייצגת אופנוע הפועל על בסיס דלק. יורשת מהמחלקה Motorcycle ומשתמשת במנוע מסוג FuelEngine. מגדירה את המאפיינים הספציפיים של אופנוע המונעת ע"י דלק (כגון: סוג הדלק המומלץ והכמות המקסימלית).
10. ElectricMotorcycle: מייצגת אופנוע הפועל על בסיס חשמל. יורשת מהמחלקה Motorcycle ומשתמשת במנוע מסוג ElectricEngine. מגדירה את המאפיינים הספציפיים של אופנוע המונעת ע"י חשמל (כגון: זמן טעינה מקסימלי).
11. Truck: מחלקה היורשת מVehicle , מכילה בתוכה תכונות של משאית (בנוסף תכונות ייחודיות למשאית).
12. OwnerInfo: מחלקה אשר תפקידה להחזיק את פרטי הלקוחות אשר רכבם הוכנס למערכת, ואת מצב הרכב שלהם בתוך המוסך.
13. Engine: מחלקה אבסטרקטית שסוגי המנועים השונים יורשים ממנה, מכילה את כל השדות שנמצאים בשני סוגי המנועים הקיימים בתוכנית.
14. ElectricEngine: מחלקה היורשת מEngine ומכילה בתוכה מטודות ולוגיקה רלוונטית למנוע חשמלי.
15. FuelEngine: מחלקה היורשת מEngine ומכילה בתוכה מטודות ולוגיקה רלוונטית למנוע שפועל על דלק.
16. VehicleCreator: מחלקה שתפקידה לייצר מופעים של כלי הרכב לפי בחירת המשתמש.
17. Wheel: מחלקה אשר אחראית על הלוגיקה והמידע של הגלגלים של כלי הרכב
18. ValueOutOfRangeException: מחלקה שיורשת מ Exception ותפקידה לזרוק שגיאות כאשר מדובר בבקשת משתמש אשר חרגה מהאפשרויות שמתאפשר לו לבחור מהן.

(תרשים בעמוד הבא)

